



## Regulamento Torneio Escada 2019

### Definição

O torneio Escada consiste numa prova em que existe uma classificação inicial pré-definida e os participantes desafiam os jogadores com um ranking superior ao seu, de modo a melhorar a sua classificação e a subir na escada.

### Objetivos

- 1) Promover e incentivar a prática da modalidade ténis;
- 2) Fomentar o convívio entre os participantes;
- 3) Proporcionar uma competição saudável

### Destinatários

Alunos e Sócios do Luso Ténis Clube.

O torneio é aberto a todas as idades e é dividido em dois quadros distintos: masculino e feminino.

### Data e Local

O torneio decorrerá de 15/02/2019 a 30/11/2019 nos campos de ténis do Luso e Mealhada:

- **Mealhada** – Campos Municipais (junto às piscinas municipais).
- **Luso** – Campos da Sociedade de Águas do Luso + Campos Jorge Humberto.

*\*Consultar [Tabela em anexo](#) com as condições de acesso a cada um dos campos.*

São admitidas inscrições antes e durante o período da prova.

O custo de cada inscrição é de 6,00€ com direito a um tubo de 4 bolas Dunlop Pro Tour.

A inscrição deve ser feita para o e-mail do clube sendo obrigatórios os seguintes dados:

### Nome completo / N.º telemóvel / E-mail / Sexo

Nota: Todos os jogadores que façam a sua inscrição durante o decorrer do torneio ocuparão a última posição da escada.

### Bola Oficial do Torneio

A bola oficial do torneio é a Dunlop Pro Tour sendo o seu uso obrigatório em todos os jogos.

### Responsáveis pela prova:

Tiago Aguiar: 912081246

Cláudio Rodrigues: 919107677

Email: [lttorneioescada@gmail.com](mailto:lttorneioescada@gmail.com)



## Regras

Assim que se iniciar o torneio, os jogadores devem iniciar os desafios de acordo com as regras seguintes:

**1)** Um jogador só poderá desafiar outro jogador que se encontre no máximo 2 posições acima da sua classificação (mesmo que na data de realização do jogo esta condição já não se verifique) e desde que estes não se encontrem nas condições a que se refere os pontos nº **9)** e **10)**;

**2)** Se o desafiante for o vencedor, tomará na escada o lugar do desafiado, que recuará um lugar caso o desafiante seja vencido, a classificação do desafiante e do desafiado mantém-se inalterada;

**3)** Não existe limite máximo de desafios;

**4)** A data, hora e local do jogo serão marcadas pelos jogadores em questão por acordo mútuo. Para tal, os participantes devem informar os responsáveis da prova indicando o dia, hora e local do jogo. No final do encontro os jogadores deverão comunicar o resultado do jogo (por mensagem, email ou contacto telefónico). Quando os jogadores se virem impossibilitados de o fazer devem, excecionalmente, recorrer aos seus treinadores.

**5)** Um jogo apenas pode ser marcado com uma antecedência máxima de 1 semana.

**6)** Todo o jogador que é desafiado deve aceitar um desafio num prazo máximo de 1 semana, caso contrário pode ser penalizado com uma falta de comparência.

**7)** É desafiável todo o jogador que não se encontre nas condições dos pontos nº 8) e 9).

## **8) Não pode ser desafiado:**

- O vencedor de um desafio nos 2 dias que se seguem à realização deste (a não ser que ele aceite). Caso o próprio jogador entenda dispensar os 2 dias de descanso que possui, pode anular o seu estado através dos responsáveis da prova.

- O jogador que aguarda a realização de um jogo em que participa e já esteja marcado.

- O jogador que se encontre impedido por motivo considerado justificável (ver ponto 2 das Disposições Gerais).

**9)** O desafiante não deve desafiar duas vezes na mesma semana o mesmo jogador (a não ser que ele aceite).

**10)** O jogador que desafia tem de fornecer as bolas para o jogo (em bom estado) e obter o acesso ao campo, caso necessário.

**11)** Após a realização de um jogo de escada tem prioridade para lançar um desafio a estes jogadores um terceiro jogador. Ex: Jogam A e B, para lançar novo desafio tem prioridade o jogador C.

**12)** Todos os jogos serão realizados à melhor de 3 sets com sistema de vantagens.

## **Apuramento do vencedor**

É vencedor do torneio escada o jogador que, à data do fim da prova, se encontre no primeiro lugar, tendo realizado pelo menos um jogo.

## **Prémios:**

- 1º e 2º classificados do Torneio Escada;

- Jogador com o maior número de jogos efetuados;

## **Disposições Gerais**



**1)** Faltas de comparência: É considerada falta de comparência a ausência de um ou ambos os jogadores no recinto desportivo após 15 minutos da hora marcada para o jogo. Poderá ser apresentada uma justificação plausível que poderá atenuar as penalizações existentes.

- A falta de comparência de qualquer dos jogadores é tida como derrota.

- Com 2 faltas de comparência não justificadas o jogador pode descer para o último lugar da escada, ficando essa decisão a cargo da Coordenação da Prova.

- Com 3 faltas de comparência não justificadas deverá ser considerada pela Coordenação da Prova a exclusão do jogador;

**2)** Todos os jogadores que estejam indisponíveis por motivos justificáveis (doença/ lesão, férias, turnos, etc), terão de o comunicar aos responsáveis da prova. Neste caso, o jogador indisponível perde todos os direitos a que a sua posição lhe poderia usufruir, ficando a sua classificação sujeita às movimentações causadas por jogos entre os demais jogadores. Caso uma indisponibilidade se prolongue demasiado tempo, os organizadores do torneio poderão aplicar despromoções no ranking.

**3)** No caso de um jogo não se realizar devido às condições climatéricas, o mesmo ficará anulado exceto se os jogadores chegarem a acordo para uma nova data.

**4)** Tendo em consideração que o torneio Escada pretende ser essencialmente um torneio social, não haverá árbitros durante os jogos. Pede-se portanto aos jogadores que resolvam de forma amigável as possíveis dúvidas que

possam surgir durante o jogo, apelando-se sempre ao fair-play.

**5)** Os casos omissos serão analisados pelos responsáveis, cabendo à Organização da Prova quaisquer decisões finais.

## **Informações da Organização**

Na data inicial do torneio a organização publicará uma tabela com os jogadores ordenados por ranking (cabe à organização definir o ranking de cada jogador). Após esta publicação os jogadores estão aptos a iniciar os desafios.

Cada participante receberá um e-mail com todas as informações necessárias para desafiar os seus adversários.

A atualização da tabela do torneio será feita pelo menos uma vez por semana, podendo ser vista no site do clube.



## Considerações Gerais sobre a Utilização dos Campos

<b>Mealhada</b>	<b>Campos Municipais (junto às piscinas municipais)</b> <b>Horário:</b> Segunda a sábado (consultar horário das Piscinas Municipais Mealhada) <b>Marcação:</b> Sim <b>Chave de acesso:</b> Levantar nas piscinas mediante identificação <i>Nota: Fazer marcação prévia de modo a garantir a disponibilidade dos campos</i> <b>Contacto piscinas:</b> 231 205 470	
<b>Luso</b>	<b>Campos Jorge Humberto</b> <b>Horário:</b> Segunda a sexta a partir das 17h30 <b>Marcação:</b> Sim <b>Chave de acesso:</b> Contactar Sr. Augusto <i>Nota: Devido às atividades do clube, é necessário fazer marcação com o Sr. Augusto de modo a garantir a disponibilidade dos campos</i> <b>Contacto Sr. Augusto:</b> 910609027	<b>Campos da Sociedade de Águas do Luso</b> <b>Horário:</b> Segunda a domingo das 9h às 17h30 <b>Marcação:</b> Não aplicável <b>Chave de acesso:</b> Levantar no Posto de Turismo do Luso

Última Atualização: 25/02/2019